



Hlasuj! 0.9.1

Veřejné příručky

2026-10-15

Manuál učitele

Hlasuj! by MiloslavHub · veřejná příručka

Připravte si výuku

Přihlaste se do své učitelské administrace. Vytvořte předmět a přednášku. Přidejte otázku a možnosti odpovědí. Označte správnou odpověď, pokud chcete kvíz. Bez správné odpovědi jde o anketu.

Připojte studenty

Zkopírujte studentský odkaz nebo vložte QR kód do prezentace. Studenti mohou použít telefon, tablet i počítač. Stačí běžný webový prohlížeč; nepotřebují studentský účet ani instalaci aplikace.

Před výukou si vyzkoušejte odkaz na vlastním zařízení. Používejte studentský odkaz pro připojení a zvláštní projekční odkaz pro promítání.

Řiďte tempo

1. Otevřete připravenou přednášku.
2. Nechte studenty připojit.
3. Spustíte otázku, až budete připraveni.
4. Ukončete hlasování a společně projděte výsledky.
5. Pokračujte další otázkou.

Připojení samo nezahajuje živou výuku. Začátek a konec určuje učitel. Testovací režim slouží ke zkoušce průchodu před hodinou.

Spolupracujte s kolegy

Verze 0.9.0 přidává vlastní učitelské účty a místní organizace. V **Organizace a sdílení** vyberete svůj prostor a obsah zpřístupníte kolegovi pro spolupráci nebo jen ke čtení. Správce organizace nezískává správu celého webu. Přihlášení používá místní účet od správce instalace; centrální přihlášení a živé licence jsou odložené. Jazyk ovládání můžete volit česky nebo anglicky; vlastní zadání se nepřekládá.

Jak zvolit otázku

Kvíz je vhodný pro ověření porozumění. Anketa je vhodná pro názor, zpětnou vazbu nebo zahájení diskuse. U ankety není správná odpověď. Čas a další volby nastavujte jen tehdy, když podporují pedagogický cíl.

Před hodinou

- Zkontrolujte text otázky a odpovědi.
- Otevřete připojovací odkaz a projekci.
- Ujistěte se, že studenti vědí, kdy mohou odpovídat.
- Ponechte prostor pro diskusi o výsledku.

Referenční přehled · Kontakt a správa

Manuál studenta

Hlasuj! by MiloslavHub · veřejná příručka

Připojení

Otevřete odkaz nebo naskenujte QR kód od vyučujícího. Použijte telefon, tablet nebo počítač s běžným prohlížečem. Do hlasování se nepřihlašujete studentským účtem a nic neinstalujete.

Pokud soutěž požaduje přezdívku, zvolte ji podle pokynů vyučujícího. Nepoužívejte jako přezdívku e-mail, studentské číslo ani jiný osobní údaj.

Hlasování

Po připojení počkejte na spuštění otázky. Přečtěte si otázku a zvolte odpověď. Potvrzení na obrazovce znamená, že systém odpověď přijal. Pokud už byla otázka ukončena, vyčkejte na další krok vyučujícího.

Nezavírejte zbytečně prohlížeč a ponechte stejnou kartu otevřenou pro další otázky. Při potížích zkontrolujte připojení a znovu otevřete odkaz.

Výsledky a soukromí

Výsledky se zobrazují podle režimu a pokynů vyučujícího. Anketa nemá správnou či nesprávnou odpověď. Účast v Síni slávy a zveřejnění přezdívky jsou samostatná dobrovolná volba.

Informace o údajích a dostupných volbách otevřete na stránce Soukromí a moje data.

Když to nefunguje

Použijte aktuální prohlížeč a zapněte JavaScript. Zkontrolujte, zda jste otevřeli studentský odkaz. Pokud se otázka ještě nespustila, není potřeba opakovaně odpovídat. Kontaktujte vyučujícího při neplatném nebo starém odkazu.

Správa a podpora

Hlasuj! by MiloslavHub · veřejný přehled

Před používáním

Domluvte s provozovatelem přístup učitelů, kontaktní osobu a pravidla pro práci s výsledky. Zvolte přiměřené uchovávání údajů podle účelu výuky. Každý učitel má používat vlastní účet tam, kde instalace samostatné účty podporuje.

Vlastní instalace

Instalační podklady a podrobný postup jsou součástí zákaznického balíčku. Používejte návod odpovídající skutečné verzi instalace. Před aktualizací zajistěte zálohu, ověřenou obnovu a zkoušku mimo běžnou výuku. Pro přístup k interním provozním podkladům se obraťte na autora.

Hlášení potíží

Napište verzi, používané zařízení, prohlížeč a čas problému. Popište, co jste chtěli udělat a co se zobrazilo. Neposílejte hesla, přístupové klíče ani osobní výsledky studentů.

Kontakt: hlasuj@miloslavhub.cz

Co tato příručka pokrývá

Veřejné návody popisují běžné použití. Technické podklady pro instalaci, zálohy a oprávněné integrace jsou poskytované podle příslušného přístupu.

Referenční přehled

Hlasuj! by MiloslavHub · veřejná příručka

Pojem	Význam
Předmět	Výukový kontext, například kurz nebo seminář
Přednáška	Uspořádané otázky pro konkrétní výuku
Otázka	Text a možnosti, na které studenti odpovídají
Kvíz	Otázka se správnou odpovědí
Anketa	Otázka bez správné odpovědi
Studentský odkaz / QR	Připojení k výuce
Projekce	Obrazovka pro společné promítání
Testovací režim	Zkouška průchodu před výukou

Základní tok

Předmět → přednáška → otázka → připojení → spuštění → výsledky. Učitel řídí živou výuku. Student odpovídá po spuštění otázky. Studentský odkaz a projekční odkaz mají odlišný účel.

Přenos obsahu

Pokud vaše instalace podporuje export a import, využijte příslušný návod v zákaznickém balíčku. Před importem zkontrolujte náhled a zamýšlené místo. Přenos obsahu není automatický přenos učitelských účtů nebo oprávnění.

Verze a dokumentace

Veřejné příručky jsou dostupné česky a anglicky. Jazyk příručky nemusí určovat dostupné jazyky konkrétní starší instalace. Rozpracované možnosti nejsou vydanými funkcemi. Při nejasnosti kontaktujte autora.

Značka, autor a součásti

Hlasuj! by MiloslavHub · navrženo učitelem pro učitele.

© 2026 Miloslav Hub. Původní texty, grafika a značka jsou označené jménem autora. Při sdílení materiálů zachovejte označení autora a původ materiálu. Podmínky dalšího použití a distribuce řeší příslušné licenční podklady.

WordPress plugin uvádí GPL-2.0-or-later. Knihovna QRCode.js uvádí MIT; oznámení a příslušné licenční texty zůstávají přiložené. Tyto licence nejsou automaticky licencí značky, vlastní grafiky nebo všech dalších materiálů. Práva k cizím logům se tímto návodem neudělují.

Pro zveřejnění upravených marketingových materiálů nebo použití značky v jiné nabídce kontaktujte autora: hlasuj@miloslavhub.cz.

Zapojte publikum. Bez zdržování.

Hlasuj! by MiloslavHub · navrženo učitelem pro učitele.

Tři kroky

1. Připravíte otázku.
2. Vložíte QR do prezentace nebo sdílíte odkaz.
3. Ve výuce spustíte hlasování a projdete výsledky.

Proč Hlasuj!

- Rychlé zapojení přes QR nebo odkaz.
- Bez instalace a studentských účtů.
- Telefon, tablet i počítač v běžném prohlížeči.
- Učitel řídí začátek, konec a tempo výuky.
- Kvízy pro ověření porozumění a ankety pro diskusi.
- Projekce výsledků pro společnou práci.

Pro koho

Pro učitele, lektory a školitele, kteří chtějí rychle zjistit porozumění nebo zapojit publikum do diskuse. Vhodné pro přednášku, seminář a školení.

Vyzkoušet demo · Jak začít

Rád systém předvedu a pomohu s nasazením. hlasuj@miloslavhub.cz